



























































UW*	Inhalt	Seite	KV, B, F*	Computer
Heft 2				
11	Geometrie: Sich orientieren, links und rechts, oben und unten	3	F 24	 
	Geometrie: Lagebeziehungen im Gitterfeld	4	KV 30 F 25	 
	Geometrie: Lagebeziehungen	5, 6 BT*	KV 31 F 26	 
	Einführung Tauschaufgaben	7	KV 32	
12	Tauschaufgaben finden	8, 9 BT*	KV 33	
	Einführung der Subtraktion	10	KV 34 F 27	 
	Die Operation Minus mit Geschichten	11, 12 BT*		 
	Subtraktion – Plättchen wegnehmen	13	F 28, B 3	
13	Die Subtraktion üben	14	KV 35, B 3	 
	Rechengeschichten erzählen – minus	15	KV 36 F 29, B 3	 
	Einer Sachsituation Rechnungen entnehmen	16	KV 39 F 30	 
	Rund um die Zahl Null	17	KV 121	 
14	Rechnen mit Pfeilbildern, Zahlen darstellen	18	KV 38 F 31, B 8	
	Rechnen mit Pfeilbildern, Zahlen darstellen	19, 20 BT*	KV 39, B 8	 
	Einführung der Ordnungszahlen	21	F 32	 
	Ordnungszahlen in Umweltsituationen finden	22, 23, BT*	KV 40	 

UW*	Inhalt	Seite	KV, B, F*	Computer
15	Spiel zur Übung von Addition und Subtraktion	24	KV 41 F 33	
	Üben und wiederholen 3 Lernkontrolle 3	25	B 3	Alle bisherigen Module
	Eigene Muster herstellen	26		
	Geometrie: Parkettierungen, Muster erkennen und anmalen	27, 28 BT*	KV 42, B 5 F 34	
16	Die Zahl 9	29	B 3	
	Rechnen mit der Zahl 9	30	KV 43, B 3	
	Die Zahl 10	31	KV 44, B 3	
	Rechnen mit der Zahl 10	32	B 3	
17	Kennenlernen der Euromünzen und Euroscheine bis 20	33	KV 49 F 35, B 6	
	Addieren von Eurobeträgen	34, 35 BT*	B 6	
	Einkaufen mit Geld	36	KV 50, B 6 F 36	
	Kennenlernen der Centmünzen bis 50 ct, Centbeträge darstellen	37, 38	KV 48 F 37, B 6	
18	Einführung von Umkehraufgaben	39	F 38, B 3, 8	
	Umkehraufgaben finden und aufschreiben	40, 41 BT*	KV 45 B 3, 8	
	Zusammenhang zwischen Addition und Subtraktion erkennen, 3 Zahlen – 4 Aufgaben	42, 43 BT*	KV 46	

UW*	Inhalt	Seite	KV, B, F*	Computer
19	Rechengeschichten erzählen – plus und minus	44	KV 47 F 39	  
	Zu Rechengeschichten Plus- und Minus-Aufgaben finden	45	F 40	 
	In einer Bildsituation Rechengeschichten finden	46	F 41	 
	Vorgänger und Nachfolger von Zahlen	47	KV 51 B 1, 8	  
20	Vorgänger und Nachfolger, Zahlenfolgen	48	KV 122 B 8	 
	Zahlenfolgen, Zahlen ordnen	49	KV 52 B 1, 8	  
	Aufgabenreihen fortsetzen	50	B 3	
	Üben und wiederholen 4 Lernkontrolle 4	51	B 3	Alle bisherigen Module